**Guía2. Desarrollo Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Resumen avance Proyecto APT** |

|  |  |
| --- | --- |
| Resumen de avance proyecto APT | Se crea toda la documentación para la metodología ágil Scrum: las épicas y las historias de usuario, el product backlog, el mapa de actores, el mapa de impacto, el mapa de historias de usuario, el mapa mental, la arquitectura, el modelo de base de datos relacional y la visión del proyecto + cuatro pilares.  Se decide usar el framework ionic angular para realizar la aplicación. Y para la base de datos se usará PHP. |
| Objetivos | * Desarrollar una aplicación funcional usando Ionic Angular y Firebase para cumplir con los requisitos establecidos en las historias de usuario * Implementación de metodología Scrum para gestionar el proyecto de manera ágil y garantizar entregas en plazos establecidos. * Asegurar una experiencia de usuario eficiente, basada en un diseño intuitivo y pruebas constantes durante el desarrollo. * Integrar la arquitectura y modelo de datos definidos garantizando escalabilidad y fiabilidad a la hora de la compatibilidad con la base de datos. |
| Metodología | Metodología Ágil Scrum (Sprint) |
| Evidencias de avance | * Squad y responsabilidades * Mapa Mental * Mapa de Actores * Visión del Proyecto + 4 pilares * Épicas |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Actividades | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones | Estado de avance | Ajustes |
| -Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización*.*  *-*Implementar soluciones sistémicas integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de la organización. | Análisis y presupuesto del proyecto | -Análisis del caso  -Definición de roles y responsabilidades  -Creación de las épicas e historias de usuarios  -Identificar los kpi  -Story mapping  -Planear los sprint  -Definir presupuesto y materiales  -Herramientas de ofimática  -Softwares de gestión | 4 Semanas | Juan Aros, Francisco Santander | Se nos facilitó por las planillas que se nos proporcionaron y las que teníamos de las asignaturas pasadas*.* | Todas están completadas |  |
| Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan  sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.  -Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación. | Diseño y creación de la aplicación | -Diseñar las interfaces del aplicativo.  -Desarrollar página del login.  -Desarrollar página de registro.  -Desarrollar la página de inicio.  -Conexiones con APIs para el GPS y lector de huellas.  -Testing de la aplicación.  -Framework de desarrollo móvil.  -Equipo móvil de pruebas | 12 Semanas | Scrum developers |  | Desarrollar login /completado  desarrollar página de registro/faltan ajustes.  base de datos/faltan ajustes |  |

|  |
| --- |
| **3. Ajustes a partir del monitoreo** |

|  |
| --- |
| Factores que han facilitado y/o dificultado el desarrollo de mi plan de trabajo:  Lo que nos ha dificultado sin lugar a duda es el tiempo. El trabajo y las responsabilidades hacen que no podamos juntarnos los días de semana, pero los fines de semana si nos juntamos a avanzar y a designarse nuestras labores correspondientes. |

|  |
| --- |
| Actividades ajustadas o eliminadas:  Por ahora no se ha hecho ningún cambio significativo. Por ahora sentimos que no es necesario y que vamos a seguir con la estructura y plan de trabajo que al principio establecimos. |

|  |
| --- |
| Actividades que no has iniciado o están retrasadas:  Por ahora no se ha hecho la conexión con las Apis de Google maps para validar que el empleado esté en la empresa para poder realizar el registro de asistencia. Las Apis que hay son de pagos, por lo que se están buscando alternativas.  La validación biométrica todavía no se ajusta del todo, la app está en fase de desarrollo por lo que no se ha hecho la APK ni conectado a Android Studio para validar que funcione correctamente. Por ahora el registro de asistencia se hace de manera manual, guardando los datos en la base de datos, pero sin validación. |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)